



ATA DA 8ª REUNIÃO DA COMISSÃO DE CONSTITUIÇÃO, JUSTIÇA E DESENVOLVIMENTO SOCIAL – EXERCÍCIO 2025.

Aos 26 dias do mês de maio de 2025, às 18:30 horas, na Sala de Reuniões da Câmara Municipal de Passa Sete/RS, realizou-se a reunião da Comissão de Constituição, Justiça e Desenvolvimento Social. Presente o Presidente da Comissão, Vereador Vinícius Puntel da Rosa, o Vice-Presidente da comissão, Vereador Loreno Luis Lopes e o Membro da Comissão, Vereador Alexandre Luis Gonçalves, todos presentes, acompanhados da Assessora Jurídica, Eliana Weber, OAB/RS 60.217. Aberta a Reunião o Senhor Presidente declarou que o objetivo é realizar o debate, a análise e a discussão do(s) seguinte(s) expedientes já analisados por esta Comissão: **a) Projeto de Lei nº 027/2025:** 01 (um)(a) servidor(a) na função de SERVENTE para atuar junto a Escola Municipal de Ensino Fundamental Silvano Luiz da Silva, situada na localidade de Campo de Sobradinho; **b) Projeto de Lei nº 028/2025:** Dispõe sobre a implantação da Educação Integral em Escola de Tempo Integral no Sistema Municipal de Educação de Passa Sete/RS e dá outras providências. **c) Projeto de Lei nº 029/2025:** Dispõe sobre a instituição de Condomínio Horizontal de Lotes para fins residenciais na zona urbana da cidade de Passa Sete e dá outras providências. Para a análise deste(s) Projeto(s) de Lei, a Comissão designou como relator o Vereador Alexandre Gonçalves da Silva. Após análise, os integrantes da Comissão examinaram parecer pela legalidade do(s) Projeto(s) de Lei nº 027/2025, permanecendo os demais baixados em comissão. Assim, o PL027/2025 deve prosseguir para deliberação em Plenário, nos termos do Regimento Interno e Lei Orgânica Municipal. O Senhor Presidente declarou encerrada a Reunião e lavrada a presente ata, que vai assinada pelo Presidente e demais presentes.

Vinícius Puntel da Rosa

Presidente da Comissão de Constituição
Justiça e Desenvolvimento Social

Loreno Luis Lopes

Vice-Presidente da Comissão

Alexandre Luis Gonçalves

Vereador Membro da Comissão